

Ficha de proyecto

Elaborador de la ficha Susana Barriga Corregidor Denominación del proyecto Frena la curva		
Breve descripción del proyecto:	<p>Frena la Curva (FLC) es una plataforma ciudadana donde voluntarios, emprendedores, activistas, organizaciones sociales, makers y laboratorios de innovación pública y abierta, han cooperado para canalizar y organizar la energía social y la resiliencia cívica frente a la pandemia del Covid-19 (coronavirus) dando una respuesta desde la sociedad civil complementaria a la del gobierno y los servicios públicos esenciales.</p> <p>Promovida por el LAAAB desde Aragón, consiguió aglutinar en torno al proyecto a un variado grupo de organizaciones del ámbito público, social y privado, así como ciudadanos individuales, constituyendo el primer y exitoso experimento de implementación del modelo del Hexágono de Innovación Pública. Rápidamente la iniciativa se difundió desde Aragón a toda España y a todo el mundo, con réplicas de la plataforma en otros 21 países además de España.</p> <p>La iniciativa fue amplificándose y mutándose a medida que que cambiaban las necesidades que se hacía preciso afrontar para la lucha contra el COVID19 e incluyó tanto proyectos de ámbito local (centralita de recogida de mascarillas, coordinación de voluntariado o reparto de materiales escolares a domicilio) como nacionales (foro de iniciativas, mapa geolocalizado de demandas y ofertas de ayuda) e internacionales (laboratorios ciudadanos, festival, extensión de la plataforma a otros países).</p> <p>Objetivos:</p> <ul style="list-style-type: none">- Foro de iniciativas- Internacionalización: 22 países- Convocatoria de Laboratorios ciudadanos distribuidos- Frena la curva maps: unir demandas y ofrecimientos de ayuda- Convocatoria de Desafíos Comunes- Festival de Innovación Abierta- Spin offs: Libros que Unen, Open Kids, Hateblockers	
Palabras clave del proyecto:	Participación ciudadana	
Organismos responsables del proyecto:	Gobierno de Aragón. Departamento de Ciudadanía y Derechos Sociales. Dirección General de Gobierno Abierto e Innovación Social	
Otras entidades participantes:	-	
Punto de contacto del proyecto: gobiernoabierto@aragon.es	Localidad del punto de contacto del proyecto: -	Año de finalización del proyecto: -
Documentación de interés	-	
Enlaces de interés	https://frenalacurva.net/	
Observaciones	-	

Ficha de proyecto

Temas clave

Identifique un mínimo de 3 y un máximo de 6 temas clave para los que el proyecto pueda considerarse como un ejemplo de su puesta en práctica

- El proyecto tiene por objetivo aplicar soluciones innovadoras a los problemas públicos, por ejemplo:
 - El proyecto tiene por objetivo resolver problemas de los ciudadanos
 - El proyecto tiene por objetivo la mejora en los servicios e instituciones públicas
 - El proyecto tiene por objetivo la implantación de políticas públicas
 - El proyecto tiene por objetivo resolver situaciones de crisis o sobrevenidas
- El proyecto cuenta con el respaldo de promotores y recursos, por ejemplo:
 - El proyecto cuenta con el impulso de intraemprendedores o de promotores clave
 - El proyecto cuenta con el compromiso visible de las partes interesadas
 - El proyecto cuenta con recursos económicos dedicados a la innovación
 - El proyecto cuenta con una cobertura normativa aplicada con efectividad
- El proyecto responde a un enfoque sistemático de innovación, por ejemplo:
 - El proyecto plantea una estrategia y una visión específica sobre la innovación
 - El proyecto plantea horizontes a medio y largo plazo más allá del ciclo político
 - El proyecto plantea un enfoque de innovación abierta y de abajo a arriba
 - El proyecto plantea la innovación como parte de los procesos de gestión
- El proyecto fomenta capacidades y actitudes para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto fomenta la formación en competencias para la innovación
 - El proyecto fomenta la creatividad, la proactividad y la apertura de mente
 - El proyecto fomenta la especialización de personal en técnicas de innovación
 - El proyecto fomenta los incentivos y la puesta en valor de las personas innovadoras
- El proyecto utiliza metodologías y herramientas para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto utiliza marcos de trabajo o modelos específicos para la innovación
 - El proyecto utiliza metodologías y herramientas que facilitan la innovación
 - El proyecto utiliza soluciones tecnológicas para la innovación
 - El proyecto utiliza y gestiona conocimiento especializado en innovación
- El proyecto vence las barreras organizativas y culturales a la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto vence las estructuras jerarquizadas y estancas
 - El proyecto vence las rutinas burocráticas de las administraciones públicas
 - El proyecto vence la resistencia y la ansiedad asociada a los cambios
 - El proyecto vence las actitudes reactivas de algunas partes interesadas
- El proyecto incorpora a la ciudadanía en los procesos de innovación, por ejemplo:
 - El proyecto incorpora a la ciudadanía en sus procesos de diseño y de decisión
 - El proyecto incorpora a la ciudadanía en espacios compartidos para la innovación
 - El proyecto incorpora la transparencia y rendición de cuentas en la innovación
 - El proyecto incorpora la percepción de la ciudadanía en la innovación
- El proyecto conecta con aliados, y con ecosistemas y redes para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto conecta y trabaja con otras organizaciones aliadas para la innovación
 - El proyecto conecta con ecosistemas de organizaciones innovadoras
 - El proyecto conecta con redes profesionales y académicas sobre innovación
 - El proyecto conecta con innovadores del sector privado y de la sociedad civil
- El proyecto construye espacios de participación y colaboración para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto construye laboratorios de innovación para la colaboración
 - El proyecto construye centros de innovación especializados en temáticas específicas
 - El proyecto construye mecanismos de participación para la innovación
 - El proyecto construye espacios de diálogo y reflexión para la innovación
- El proyecto desarrolla sistemas de anticipación, de exploración y de pruebas para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto desarrolla sistemas de innovación anticipativa frente a escenarios futuros
 - El proyecto desarrolla sistemas de exploración de nuevos ámbitos y soluciones
 - El proyecto desarrolla sistemas de pruebas seguras (por ejemplo, entornos "sandbox")
 - El proyecto desarrolla experimentos para comprender mejor problemas y soluciones
- El proyecto promueve un ambiente favorable a la asunción de riesgos para la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto promueve la aportación de sugerencias innovadoras
 - El proyecto promueve las iniciativas de lanzar e implantar soluciones innovadoras
 - El proyecto promueve la aceptación de fallos en las actuaciones innovadoras
 - El proyecto promueve el cuestionamiento del estatus quo con visiones innovadoras
- El proyecto utiliza procesos de aprendizaje y mejora continua de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto utiliza mecanismos de aprendizaje mediante la retrospectiva
 - El proyecto utiliza repositorios de prácticas de referencia en innovación
 - El proyecto utiliza redes entre pares para el aprendizaje sobre la innovación
 - El proyecto cuenta con sistemas de mejora continua de los procesos de innovación
- El proyecto organiza y comparte el conocimiento derivado de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto organiza repositorios de conocimiento para la innovación
 - El proyecto organiza comparativas cruzadas de prácticas entre innovadores
 - El proyecto organiza la investigación y la divulgación científica sobre la innovación
 - El proyecto organiza la difusión de resultados y lecciones aprendidas en la innovación
- El proyecto incorpora mecanismos de evaluación de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto incorpora la evaluación ex-ante y ex-post en las actuaciones innovadoras
 - El proyecto incorpora la evaluación por agentes externos e independientes
 - El proyecto incorpora a la ciudadanía en la evaluación de actuaciones innovadoras
 - El proyecto incorpora la evaluación en la toma de decisiones sobre la innovación
- El proyecto hace visibles los resultados de la innovación, por ejemplo:
 - El proyecto hace visibles iniciativas innovadoras mediante premios o reconocimientos
 - El proyecto hace visible la innovación a la ciudadanía con acciones de comunicación
 - El proyecto busca casos de éxito de la innovación para su visibilización
 - El proyecto hace visible al sector público como referente en innovación